

#OttobreEdufin2023

Il mese dell'educazione

finanziaria

www.quellocheconta.gov.it

1. Laboratorio didattico *L'amico immaginario*



LUOGO

L'evento si svolgerà **in presenza** presso le scuole.

DESTINATARI

Studenti e studentesse delle scuole primarie (consigliato per l'ultimo biennio).

DESCRIZIONE

Laboratorio educativo per le scuole primarie: bambini e bambine, divisi in piccoli gruppi, daranno vita ad un personaggio immaginario e gestiranno le sue entrate finanziarie con l'obiettivo di soddisfarne i bisogni ma anche i desideri. Il laboratorio, curato dagli esperti della Banca d'Italia, permetterà ai partecipanti di riflettere su alcuni concetti economici fondamentali: reddito, spese, budget ma anche credito e risparmio.

L'obiettivo dell'attività è quello di far comprendere ai bambini e alle bambine che esistono diverse categorie di spesa, che gli acquisti devono essere valutati in base ai soldi di cui si può disporre e che per soddisfare un desiderio si può risparmiare.

L'attività sarà svolta in presenza nelle classi (un laboratorio per singola classe) da due esperti della Banca d'Italia.

2. Laboratorio didattico Kahoot! *Costruisci il tuo futuro!*, per gli studenti delle scuole secondarie di primo grado



LUOGO

L'evento si svolgerà **online** o **in presenza** presso le scuole.

DESTINATARI

Studenti delle scuole secondarie di primo grado (consigliato per gli ultimi due anni).

DESCRIZIONE

Laboratorio educativo per le scuole secondarie di primo grado. Attraverso un meccanismo di domande alternate a pillole informative spiegate dagli esperti della Banca d'Italia, studenti e studentesse entreranno nel mondo degli strumenti di pagamento. Impareranno come distinguerli e utilizzarli consapevolmente, con particolare attenzione agli strumenti digitali. Guardando al futuro, si parlerà anche di risparmio e investimento. Il gioco è realizzato attraverso la piattaforma Kahoot! e può essere svolto in presenza o online.

L'obiettivo dell'attività è spiegare agli studenti e alle studentesse come un corretto uso degli strumenti di pagamento ed un'accurata pianificazione delle spese siano importanti per prendersi cura del proprio futuro.

L'attività sarà svolta in presenza nelle classi o in modalità online da due esperti della Banca d'Italia.

MATERIALE NECESSARIO PER PARTECIPARE

Per lo svolgimento del gioco le scuole dovranno avere:

- la disponibilità di LIM per proiettare il gioco *Kahoot!*
- ogni studente e studentessa dovrà essere dotato di un dispositivo (cellulare, tablet o pc) connesso ad internet per poter rispondere alle domande del gioco.

La Banca d'Italia fornirà a tutti un attestato di partecipazione e un attestato ai primi tre classificati.